

1. use case 찾기 초반

- 가장 어려운 점 중 하나가 빌드시스템을 이해하고 실행 예제를 찾는 것
- 초반에는 최대한 능숙하게 ufttrace를 사용할 수 있도록 사용법을 익히거나 Wiki에 있는 use case를 따라해 보며 다른 곳에 어떻게 적용할지를 공유해보기

2. 실행 예제 찾기

- 평소 관심있던 프로젝트를 대상으로 ufttrace를 사용해 보고, 그 분석 내용 (프로젝트의 특정 기능/코드가 어디에 있는지 등)을 정리해 보기
- 다른 사람이 기술 블로그 등에 작성한 기술 관련 내용을 실제 코드로 보며 어떤 의미인지 알아내기

3. (e.g. 1) Node.js Use Case 분석 예시

- 신규 JavaScript 기능이 나왔을 때 그게 어디에 구현되어 있는지 찾아보기
- node.js 의 이벤트 루프 동작 방식 분석

4. (e.g. 2) Python Interpreter 내부 분석 예시

- 파이썬 발표 영상 참고: 파이썬 Garbage Collection 방식 분석
파이썬 영상 : <https://youtu.be/e2hT7dYzURo>
- interpreter의 내부 내용을 이해한 후에 코드로 어떻게 되어 있는지 찾아보기

5. (e.g. 3) C++ STL 자료구조나 알고리즘 동작 방식 분석 예시

- tracing의 결과를 통해 검색 함수의 방식/성능 차이 비교해보기
e.g.) std::find 는 선형검색이고 std::set::find 는 이진검색

6. 주의사항

종종 코드 구조가 다 바뀔 때도 있다.

블로그/강연 영상은 현재와는 안 맞을 수 있으니 직접 Tracing을 통해 직접 결과를 확인해 보자